

## NAME

## FORMAT

Ambiance_Animal_Cicada_Solo_Loop_Stereo.wav	Wav. // Stereo // 48 khz // 24 Bits
Ambiance_Animal_Cricket_Close_Stereo_Loop.wav	Wav. // Stereo // 48 khz // 24 Bits
Ambiance_Cicadas_Flies_Meadow_Loop_Stereo.wav	Wav. // Stereo // 48 khz // 24 Bits
Ambiance_Cicadas_Loop_Stereo.wav	Wav. // Stereo // 48 khz // 24 Bits
Ambiance_Evening_Cicadas_Birds_Flies_Loop_Stereo.wav	Wav. // Stereo // 48 khz // 24 Bits
Ambiance_Forest_Birds_Flies_Calm_Loop_Stereo_01.wav	Wav. // Stereo // 48 khz // 24 Bits
Ambiance_Forest_Birds_Flies_Calm_Loop_Stereo_02.wav	Wav. // Stereo // 48 khz // 24 Bits
Ambiance_Forest_Birds_Loop_Stereo.wav	Wav. // Stereo // 48 khz // 24 Bits
Ambiance_Forest_Quiet_Birds_Loop_Stereo_01.wav	Wav. // Stereo // 48 khz // 24 Bits
Ambiance_Forest_Quiet_Birds_Loop_Stereo_02.wav	Wav. // Stereo // 48 khz // 24 Bits
Ambiance_Forest_Quiet_Birds_Loop_Stereo_03.wav	Wav. // Stereo // 48 khz // 24 Bits
Ambiance_Forest_Quiet_Loop_Stereo.wav	Wav. // Stereo // 48 khz // 24 Bits
Ambiance_Lake_Waves_Calm_Close_Loop_Stereo.wav	Wav. // Stereo // 48 khz // 24 Bits
Ambiance_Meadow_Birds_Flies_Calm_Loop_Stereo_01.wav	Wav. // Stereo // 48 khz // 24 Bits
Ambiance_Meadow_Birds_Flies_Calm_Loop_Stereo_02.wav	Wav. // Stereo // 48 khz // 24 Bits
Ambiance_Night_Crickets_Loop_Stereo_01.wav	Wav. // Stereo // 48 khz // 24 Bits
Ambiance_Night_Crickets_Loop_Stereo_02.wav	Wav. // Stereo // 48 khz // 24 Bits
Ambiance_Night_Crickets_Loop_Stereo_03.wav	Wav. // Stereo // 48 khz // 24 Bits
Ambiance_Night_Crickets_Loop_Stereo_04.wav	Wav. // Stereo // 48 khz // 24 Bits
Ambiance_Night_Crickets_Loop_Stereo_05.wav	Wav. // Stereo // 48 khz // 24 Bits
Ambiance_Night_Crickets_Loop_Stereo_06.wav	Wav. // Stereo // 48 khz // 24 Bits
Ambiance_Night_Frogs_Loop_Stereo.wav	Wav. // Stereo // 48 khz // 24 Bits
Ambiance_Night_Grasshopper_Crickets_Loop_Stereo_01.wav	Wav. // Stereo // 48 khz // 24 Bits
Ambiance_Night_Grasshopper_Crickets_Loop_Stereo_02.wav	Wav. // Stereo // 48 khz // 24 Bits
Ambiance_Night_Grasshopper_Crickets_Loop_Stereo_03.wav	Wav. // Stereo // 48 khz // 24 Bits
Ambiance_Rain_Calm_City_Loop_Stereo_01.wav	Wav. // Stereo // 48 khz // 24 Bits
Ambiance_Rain_Calm_City_Loop_Stereo_02.wav	Wav. // Stereo // 48 khz // 24 Bits
Ambiance_Rain_Calm_Leaves_Loop_Stereo.wav	Wav. // Stereo // 48 khz // 24 Bits
Ambiance_Rain_Calm_Loop_Stereo.wav	Wav. // Stereo // 48 khz // 24 Bits
Ambiance_Rain_Calm_Metal_Sheet_Loop_Stereo.wav	Wav. // Stereo // 48 khz // 24 Bits
Ambiance_Rain_Calm_Rumble_Loop_Stereo.wav	Wav. // Stereo // 48 khz // 24 Bits
Ambiance_Rain_Moderate_Loop_Stereo_01.wav	Wav. // Stereo // 48 khz // 24 Bits
Ambiance_Rain_Moderate_Loop_Stereo_02.wav	Wav. // Stereo // 48 khz // 24 Bits
Ambiance_Rain_Moderate_Loop_Stereo_03.wav	Wav. // Stereo // 48 khz // 24 Bits

Ambiance_Rain_Moderate_Thunder_Loop_Stereo_01.wav	Wav. // Stereo // 48 khz // 24 Bits
Ambiance_Rain_Moderate_Thunder_Loop_Stereo_02.wav	Wav. // Stereo // 48 khz // 24 Bits
Ambiance_Rain_Strong_Loop_Stereo_01.wav	Wav. // Stereo // 48 khz // 24 Bits
Ambiance_Rain_Strong_Loop_Stereo_02.wav	Wav. // Stereo // 48 khz // 24 Bits
Ambiance_Rain_Thunderstorm_Loop_Stereo.wav	Wav. // Stereo // 48 khz // 24 Bits
Ambiance_River_Moderate_Loop_Stereo_01.wav	Wav. // Stereo // 48 khz // 24 Bits
Ambiance_River_Moderate_Loop_Stereo_02.wav	Wav. // Stereo // 48 khz // 24 Bits
Ambiance_River_Moderate_Loop_Stereo_03.wav	Wav. // Stereo // 48 khz // 24 Bits
Ambiance_River_Moderate_Loop_Stereo_04.wav	Wav. // Stereo // 48 khz // 24 Bits
Ambiance_River_Moderate_Loop_Stereo_05.wav	Wav. // Stereo // 48 khz // 24 Bits
Ambiance_River_Strong_Loop_Stereo_01.wav	Wav. // Stereo // 48 khz // 24 Bits
Ambiance_River_Strong_Loop_Stereo_02.wav	Wav. // Stereo // 48 khz // 24 Bits
Ambiance_Sea_Close_Loop_Stereo_01.wav	Wav. // Stereo // 48 khz // 24 Bits
Ambiance_Sea_Close_Loop_Stereo_02.wav	Wav. // Stereo // 48 khz // 24 Bits
Ambiance_Sea_Close_Loop_Stereo_03.wav	Wav. // Stereo // 48 khz // 24 Bits
Ambiance_Sea_Loop_Stereo_01.wav	Wav. // Stereo // 48 khz // 24 Bits
Ambiance_Sea_Loop_Stereo_02.wav	Wav. // Stereo // 48 khz // 24 Bits
Ambiance_Sea_Loop_Stereo_03.wav	Wav. // Stereo // 48 khz // 24 Bits
Ambiance_Stream_&_Birds_Calm_Loop_Stereo_01.wav	Wav. // Stereo // 48 khz // 24 Bits
Ambiance_Stream_&_Birds_Calm_Loop_Stereo_02.wav	Wav. // Stereo // 48 khz // 24 Bits
Ambiance_Stream_&_Birds_Calm_Loop_Stereo_03.wav	Wav. // Stereo // 48 khz // 24 Bits
Ambiance_Stream_Calm_Loop_Stereo_01.wav	Wav. // Stereo // 48 khz // 24 Bits
Ambiance_Stream_Calm_Loop_Stereo_02.wav	Wav. // Stereo // 48 khz // 24 Bits
Ambiance_Stream_Calm_Loop_Stereo_03.wav	Wav. // Stereo // 48 khz // 24 Bits
Ambiance_Stream_Calm_Loop_Stereo_04.wav	Wav. // Stereo // 48 khz // 24 Bits
Ambiance_Stream_Calm_Loop_Stereo_05.wav	Wav. // Stereo // 48 khz // 24 Bits
Ambiance_Stream_Calm_Loop_Stereo_06.wav	Wav. // Stereo // 48 khz // 24 Bits
Ambiance_Stream_Calm_Loop_Stereo_07.wav	Wav. // Stereo // 48 khz // 24 Bits
Ambiance_Stream_Calm_Loop_Stereo_08.wav	Wav. // Stereo // 48 khz // 24 Bits
Ambiance_Stream_Fountain_Small_Loop_Stereo_01.wav	Wav. // Stereo // 48 khz // 24 Bits
Ambiance_Stream_Fountain_Small_Loop_Stereo_02.wav	Wav. // Stereo // 48 khz // 24 Bits
Ambiance_Stream_Moderate_Loop_Stereo_01.wav	Wav. // Stereo // 48 khz // 24 Bits
Ambiance_Stream_Moderate_Loop_Stereo_02.wav	Wav. // Stereo // 48 khz // 24 Bits
Ambiance_Stream_Moderate_Loop_Stereo_03.wav	Wav. // Stereo // 48 khz // 24 Bits
Ambiance_Stream_Sewer_Small_Loop_Stereo_01.wav	Wav. // Stereo // 48 khz // 24 Bits
Ambiance_Stream_Sewer_Small_Loop_Stereo_02.wav	Wav. // Stereo // 48 khz // 24 Bits
Ambiance_Waterfall_Calm_Loop_Stereo_01.wav	Wav. // Stereo // 48 khz // 24 Bits

Ambiance_Waterfall_Calm_Loop_Stereo_02.wav	Wav. // Stereo // 48 khz // 24 Bits
Ambiance_Waterfall_Calm_Loop_Stereo_03.wav	Wav. // Stereo // 48 khz // 24 Bits
Ambiance_Waterfall_Calm_Loop_Stereo_04.wav	Wav. // Stereo // 48 khz // 24 Bits
Ambiance_Waterfall_Calm_Loop_Stereo_05.wav	Wav. // Stereo // 48 khz // 24 Bits
Ambiance_Waterfall_Moderate_Loop_Stereo_01.wav	Wav. // Stereo // 48 khz // 24 Bits
Ambiance_Waterfall_Moderate_Loop_Stereo_02.wav	Wav. // Stereo // 48 khz // 24 Bits
Ambiance_Waterfall_Moderate_Loop_Stereo_03.wav	Wav. // Stereo // 48 khz // 24 Bits
Ambiance_Waterfall_Moderate_Loop_Stereo_04.wav	Wav. // Stereo // 48 khz // 24 Bits
Ambiance_Waterfall_Moderate_Loop_Stereo_05.wav	Wav. // Stereo // 48 khz // 24 Bits
Ambiance_Waterfall_Moderate_Loop_Stereo_06.wav	Wav. // Stereo // 48 khz // 24 Bits
Ambiance_Waterfall_Pipe_Concrete_Strong_Loop_Stereo.wav	Wav. // Stereo // 48 khz // 24 Bits
Ambiance_Waterfall_Strong_Distant_Loop_Stereo.wav	Wav. // Stereo // 48 khz // 24 Bits
Ambiance_Waterfall_Strong_Loop_Stereo_01.wav	Wav. // Stereo // 48 khz // 24 Bits
Ambiance_Waterfall_Strong_Loop_Stereo_02.wav	Wav. // Stereo // 48 khz // 24 Bits
Ambiance_Waterfall_Strong_Loop_Stereo_03.wav	Wav. // Stereo // 48 khz // 24 Bits
Ambiance_Waterfall_Strong_Loop_Stereo_04.wav	Wav. // Stereo // 48 khz // 24 Bits
Ambiance_Waterfall_Strong_Loop_Stereo_05.wav	Wav. // Stereo // 48 khz // 24 Bits
Ambiance_Waterfall_Strong_Loop_Stereo_06.wav	Wav. // Stereo // 48 khz // 24 Bits
Ambiance_Wind_Bushes_Moderate_Loop_Stereo.wav	Wav. // Stereo // 48 khz // 24 Bits
Ambiance_Wind_Forest_Loop_Stereo_01.wav	Wav. // Stereo // 48 khz // 24 Bits
Ambiance_Wind_Forest_Loop_Stereo_02.wav	Wav. // Stereo // 48 khz // 24 Bits
Ambiance_Wind_Forest_Loop_Stereo_03.wav	Wav. // Stereo // 48 khz // 24 Bits
Ambiance_Wind_Trees_Branch_Strong_Loop_Stereo.wav	Wav. // Stereo // 48 khz // 24 Bits
Ambiance_Wind_Trees_Leaves_Moderate_Loop_Stereo.wav	Wav. // Stereo // 48 khz // 24 Bits
Ambiance_Wind_Trees_Loop_Stereo_01.wav	Wav. // Stereo // 48 khz // 24 Bits
Ambiance_Wind_Trees_Loop_Stereo_02.wav	Wav. // Stereo // 48 khz // 24 Bits
Ambiance_Wind_Trees_Loop_Stereo_03.wav	Wav. // Stereo // 48 khz // 24 Bits
Ambiance_Wind_Trees_Loop_Stereo_04.wav	Wav. // Stereo // 48 khz // 24 Bits
Ambiance_Wind_Trees_Moderate_Loop_Stereo_01.wav	Wav. // Stereo // 48 khz // 24 Bits
Ambiance_Wind_Trees_Moderate_Loop_Stereo_02.wav	Wav. // Stereo // 48 khz // 24 Bits
Ambiance_Wind_Trees_Moderate_Loop_Stereo_03.wav	Wav. // Stereo // 48 khz // 24 Bits
Ambiance_Wind_Trees_Moderate_Loop_Stereo_04.wav	Wav. // Stereo // 48 khz // 24 Bits
Ambiance_Wind_Trees_Moderate_Loop_Stereo_05.wav	Wav. // Stereo // 48 khz // 24 Bits

**Instagram** : NOX\_SOUND\_DESIGN  
**Gears** : Rode NT4 (Stereo)



Photo by Marc Zimmer on [Unsplash](#)