

NAME

FORMAT

TRAINERS

Footsteps_Trainers_Wood_Land_Mono_01.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Trainers_Wood_Land_Mono_02.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Trainers_Wood_Land_Mono_03.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Trainers_Wood_Land_Mono_04.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Trainers_Wood_Land_Mono_05.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Trainers_Wood_Land_Mono_06.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Trainers_Wood_Land_Mono_07.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Trainers_Wood_Land_Mono_08.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Trainers_Wood_Land_Mono_09.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Trainers_Wood_Land_Mono_10.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Trainers_Wood_Run_Mono_01.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Trainers_Wood_Run_Mono_02.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Trainers_Wood_Run_Mono_03.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Trainers_Wood_Run_Mono_04.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Trainers_Wood_Run_Mono_05.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Trainers_Wood_Run_Mono_06.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Trainers_Wood_Run_Mono_07.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Trainers_Wood_Run_Mono_08.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Trainers_Wood_Run_Mono_09.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Trainers_Wood_Run_Mono_10.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Trainers_Wood_Run_Mono_11.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Trainers_Wood_Run_Mono_12.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Trainers_Wood_Run_Mono_13.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Trainers_Wood_Run_Mono_14.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Trainers_Wood_Run_Mono_15.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Trainers_Wood_Run_Mono_16.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Trainers_Wood_Run_Mono_17.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Trainers_Wood_Run_Mono_18.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Trainers_Wood_Run_Mono_19.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Trainers_Wood_Run_Mono_20.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Trainers_Wood_Run_Mono_21.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Trainers_Wood_Run_Mono_22.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits

Footsteps_Trainers_Wood_Run_Mono_23.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Trainers_Wood_Scrape_Close_Mono_01.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Trainers_Wood_Scrape_Close_Mono_02.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Trainers_Wood_Scrape_Close_Mono_03.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Trainers_Wood_Scrape_Close_Mono_04.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Trainers_Wood_Scrape_Mono_01.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Trainers_Wood_Scrape_Mono_02.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Trainers_Wood_Scrape_Mono_03.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Trainers_Wood_Scrape_Mono_04.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Trainers_Wood_Scrape_Mono_05.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Trainers_Wood_Scrape_Mono_06.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Trainers_Wood_Scrape_Mono_07.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Trainers_Wood_Scrape_Mono_08.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Trainers_Wood_Scrape_Mono_09.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Trainers_Wood_Scrape_Mono_10.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Trainers_Wood_Scrape_Mono_11.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Trainers_Wood_Scuff_Mono_01.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Trainers_Wood_Scuff_Mono_02.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Trainers_Wood_Scuff_Mono_03.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Trainers_Wood_Scuff_Mono_04.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Trainers_Wood_StartJump_Mono_01.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Trainers_Wood_StartJump_Mono_02.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Trainers_Wood_StartJump_Mono_03.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Trainers_Wood_StartJump_Mono_04.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Trainers_Wood_StartJump_Mono_05.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Trainers_Wood_Walk_Mono_01.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Trainers_Wood_Walk_Mono_02.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Trainers_Wood_Walk_Mono_03.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Trainers_Wood_Walk_Mono_04.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Trainers_Wood_Walk_Mono_05.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Trainers_Wood_Walk_Mono_06.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Trainers_Wood_Walk_Mono_07.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Trainers_Wood_Walk_Mono_08.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Trainers_Wood_Walk_Mono_09.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Trainers_Wood_Walk_Mono_10.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Trainers_Wood_Walk_Mono_11.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Trainers_Wood_Walk_Mono_12.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits

Footsteps_Trainers_Wood_Walk_Mono_13.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Trainers_Wood_Walk_Mono_14.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Trainers_Wood_Walk_Mono_15.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Trainers_Wood_Walk_Mono_16.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Trainers_Wood_Walk_Mono_17.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Trainers_Wood_Walk_Mono_18.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Trainers_Wood_Walk_Mono_19.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Trainers_Wood_Walk_Mono_20.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Trainers_Wood_Walk_Mono_21.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits

BAREFOOT

Footsteps_Barefoot_Wood_Land_Mono_01.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Barefoot_Wood_Land_Mono_02.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Barefoot_Wood_Land_Mono_03.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Barefoot_Wood_Land_Mono_04.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Barefoot_Wood_Land_Mono_05.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Barefoot_Wood_Land_Mono_06.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Barefoot_Wood_Land_Mono_07.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Barefoot_Wood_Land_Mono_08.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Barefoot_Wood_Run_Mono_01.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Barefoot_Wood_Run_Mono_02.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Barefoot_Wood_Run_Mono_03.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Barefoot_Wood_Run_Mono_04.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Barefoot_Wood_Run_Mono_05.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Barefoot_Wood_Run_Mono_06.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Barefoot_Wood_Run_Mono_07.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Barefoot_Wood_Run_Mono_08.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Barefoot_Wood_Run_Mono_09.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Barefoot_Wood_Run_Mono_10.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Barefoot_Wood_Run_Mono_11.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Barefoot_Wood_Run_Mono_12.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Barefoot_Wood_Run_Mono_13.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Barefoot_Wood_Run_Mono_14.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Barefoot_Wood_Run_Mono_15.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Barefoot_Wood_Scrape_Close_Mono_01.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Barefoot_Wood_Scrape_Close_Mono_02.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits

[illegible]

Footsteps_Barefoot_Wood_Walk_Mono_09.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Barefoot_Wood_Walk_Mono_10.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Barefoot_Wood_Walk_Mono_11.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Barefoot_Wood_Walk_Mono_12.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Barefoot_Wood_Walk_Mono_13.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Barefoot_Wood_Walk_Mono_14.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Barefoot_Wood_Walk_Mono_15.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Barefoot_Wood_Walk_Mono_16.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Barefoot_Wood_Walk_Mono_17.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Barefoot_Wood_Walk_Mono_18.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Barefoot_Wood_Walk_Mono_19.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits

BOOTS

Footsteps_Boots_Wood_Land_Mono_01.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Boots_Wood_Land_Mono_02.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Boots_Wood_Land_Mono_03.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Boots_Wood_Land_Mono_04.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Boots_Wood_Land_Mono_05.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Boots_Wood_Land_Mono_06.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Boots_Wood_Land_Mono_07.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Boots_Wood_Land_Mono_08.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Boots_Wood_Land_Mono_09.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Boots_Wood_Land_Mono_10.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Boots_Wood_Land_Mono_11.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Boots_Wood_Land_Mono_12.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Boots_Wood_Run_Mono_01.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Boots_Wood_Run_Mono_02.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Boots_Wood_Run_Mono_03.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Boots_Wood_Run_Mono_04.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Boots_Wood_Run_Mono_05.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Boots_Wood_Run_Mono_06.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Boots_Wood_Run_Mono_07.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Boots_Wood_Run_Mono_08.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Boots_Wood_Run_Mono_09.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Boots_Wood_Run_Mono_10.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Boots_Wood_Run_Mono_11.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits

Footsteps_Boots_Wood_Run_Mono_12.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Boots_Wood_Run_Mono_13.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Boots_Wood_Run_Mono_14.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Boots_Wood_Run_Mono_15.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Boots_Wood_Run_Mono_16.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Boots_Wood_Run_Mono_17.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Boots_Wood_Scrape_Close_Mono_01.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Boots_Wood_Scrape_Close_Mono_02.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Boots_Wood_Scrape_Close_Mono_03.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Boots_Wood_Scrape_Close_Mono_04.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Boots_Wood_Scrape_Mono_01.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Boots_Wood_Scrape_Mono_02.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Boots_Wood_Scrape_Mono_03.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Boots_Wood_Scrape_Mono_04.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Boots_Wood_Scrape_Mono_05.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Boots_Wood_Scrape_Mono_06.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Boots_Wood_Scrape_Mono_07.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Boots_Wood_Scrape_Mono_08.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Boots_Wood_Scuff_Mono_01.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Boots_Wood_Scuff_Mono_02.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Boots_Wood_Scuff_Mono_03.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Boots_Wood_Scuff_Mono_04.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Boots_Wood_Scuff_Mono_05.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Boots_Wood_Scuff_Mono_06.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Boots_Wood_StartJump_Mono_01.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Boots_Wood_StartJump_Mono_02.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Boots_Wood_StartJump_Mono_03.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Boots_Wood_StartJump_Mono_04.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Boots_Wood_StartJump_Mono_05.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Boots_Wood_StartJump_Mono_06.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Boots_Wood_StartJump_Mono_07.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Boots_Wood_StartJump_Mono_08.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Boots_Wood_Walk_Mono_01.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Boots_Wood_Walk_Mono_02.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Boots_Wood_Walk_Mono_03.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Boots_Wood_Walk_Mono_04.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Boots_Wood_Walk_Mono_05.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits

Footsteps_Boots_Wood_Walk_Mono_06.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Boots_Wood_Walk_Mono_07.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Boots_Wood_Walk_Mono_08.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Boots_Wood_Walk_Mono_09.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Boots_Wood_Walk_Mono_10.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Boots_Wood_Walk_Mono_11.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Boots_Wood_Walk_Mono_12.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Boots_Wood_Walk_Mono_13.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Boots_Wood_Walk_Mono_14.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits

CITY SHOE

Footsteps_City_Shoe_Wood_Land_Mono_01.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_City_Shoe_Wood_Land_Mono_02.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_City_Shoe_Wood_Land_Mono_03.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_City_Shoe_Wood_Land_Mono_04.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_City_Shoe_Wood_Land_Mono_05.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_City_Shoe_Wood_Land_Mono_06.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_City_Shoe_Wood_Land_Mono_07.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_City_Shoe_Wood_Land_Mono_08.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_City_Shoe_Wood_Land_Mono_09.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_City_Shoe_Wood_Land_Mono_10.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_City_Shoe_Wood_Land_Mono_11.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_City_Shoe_Wood_Land_Mono_12.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_City_Shoe_Wood_Run_Mono_01.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_City_Shoe_Wood_Run_Mono_02.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_City_Shoe_Wood_Run_Mono_03.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_City_Shoe_Wood_Run_Mono_04.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_City_Shoe_Wood_Run_Mono_05.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_City_Shoe_Wood_Run_Mono_06.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_City_Shoe_Wood_Run_Mono_07.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_City_Shoe_Wood_Run_Mono_08.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_City_Shoe_Wood_Run_Mono_09.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_City_Shoe_Wood_Run_Mono_10.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_City_Shoe_Wood_Run_Mono_11.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_City_Shoe_Wood_Run_Mono_12.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_City_Shoe_Wood_Run_Mono_13.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits

[illegible]

[illegible]

Footsteps_Espadrille_Wood_StartJump_Mono_05.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Espadrille_Wood_StartJump_Mono_06.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Espadrille_Wood_StartJump_Mono_07.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Espadrille_Wood_StartJump_Mono_08.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Espadrille_Wood_Walk_Mono_01.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Espadrille_Wood_Walk_Mono_02.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Espadrille_Wood_Walk_Mono_03.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Espadrille_Wood_Walk_Mono_04.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Espadrille_Wood_Walk_Mono_05.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Espadrille_Wood_Walk_Mono_06.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Espadrille_Wood_Walk_Mono_07.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Espadrille_Wood_Walk_Mono_08.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Espadrille_Wood_Walk_Mono_09.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Espadrille_Wood_Walk_Mono_10.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Espadrille_Wood_Walk_Mono_11.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits

LOAFER

Footsteps_Loafer_Wood_Land_Mono_01.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Loafer_Wood_Land_Mono_02.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Loafer_Wood_Land_Mono_03.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Loafer_Wood_Land_Mono_04.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Loafer_Wood_Land_Mono_05.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Loafer_Wood_Land_Mono_06.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Loafer_Wood_Land_Mono_07.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Loafer_Wood_Land_Mono_08.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Loafer_Wood_Land_Mono_09.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Loafer_Wood_Land_Mono_10.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Loafer_Wood_Land_Mono_11.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Loafer_Wood_Land_Mono_12.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Loafer_Wood_Land_Mono_13.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Loafer_Wood_Land_Mono_14.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Loafer_Wood_Land_Mono_15.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Loafer_Wood_Run_Mono_01.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Loafer_Wood_Run_Mono_02.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Loafer_Wood_Run_Mono_03.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Loafer_Wood_Run_Mono_04.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits

[illegible]

Footsteps_Loafer_Wood_StartJump_Mono_01.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Loafer_Wood_StartJump_Mono_02.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Loafer_Wood_StartJump_Mono_03.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Loafer_Wood_StartJump_Mono_04.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Loafer_Wood_StartJump_Mono_05.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Loafer_Wood_StartJump_Mono_06.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Loafer_Wood_StartJump_Mono_07.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Loafer_Wood_StartJump_Mono_08.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Loafer_Wood_StartJump_Mono_09.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Loafer_Wood_StartJump_Mono_10.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Loafer_Wood_StartJump_Mono_11.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Loafer_Wood_Walk_Mono_01.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Loafer_Wood_Walk_Mono_02.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Loafer_Wood_Walk_Mono_03.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Loafer_Wood_Walk_Mono_04.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Loafer_Wood_Walk_Mono_05.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Loafer_Wood_Walk_Mono_06.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Loafer_Wood_Walk_Mono_07.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Loafer_Wood_Walk_Mono_08.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Loafer_Wood_Walk_Mono_09.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Loafer_Wood_Walk_Mono_10.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Loafer_Wood_Walk_Mono_11.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Loafer_Wood_Walk_Mono_12.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Loafer_Wood_Walk_Mono_13.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Loafer_Wood_Walk_Mono_14.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits

MILITARY BOOTS

Footsteps_Military_Boots_Wood_Land_Mono_01.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Military_Boots_Wood_Land_Mono_02.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Military_Boots_Wood_Land_Mono_03.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Military_Boots_Wood_Land_Mono_04.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Military_Boots_Wood_Land_Mono_05.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Military_Boots_Wood_Run_Mono_01.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Military_Boots_Wood_Run_Mono_02.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Military_Boots_Wood_Run_Mono_03.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Military_Boots_Wood_Run_Mono_04.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits

[illegible]

[illegible]

[illegible]

Footsteps_Mountain_Boots_Wood_Walk_Mono_22.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Mountain_Boots_Wood_Walk_Mono_23.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Mountain_Boots_Wood_Walk_Mono_24.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Mountain_Boots_Wood_Walk_Mono_25.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Mountain_Boots_Wood_Walk_Mono_26.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Mountain_Boots_Wood_Walk_Mono_27.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits
Footsteps_Mountain_Boots_Wood_Walk_Mono_28.wav	Wav. // Mono // 48 khz // 24 Bits

Instagram : [NOX_SOUND_DESIGN](#)

Gears : Rode NTG4+ (Mono)

